

# LES MEDIA QUERIES

Les media queries sont des règles CSS que l'on peut appliquer dans certaines conditions. Concrètement, nous allons pouvoir dire « Si la résolution de l'écran du visiteur est inférieure à tant, alors applique les propriétés CSS suivantes ». Cela nous permet de changer l'apparence du site dans certaines conditions : nous pourrons augmenter la taille du texte, changer la couleur de fond, positionner différemment le menu dans certaines résolutions, etc.

Les media queries ne concernent pas que les résolutions d'écran. Vous pouvez changer l'apparence de votre site en fonction d'autres critères comme le type d'écran (smartphone, télévision, projecteur...), l'orientation de l'écran (portrait ou paysage), etc.

## APPLIQUER UNE MEDIA QUERY

Les media queries sont donc des règles qui indiquent quand on doit appliquer des propriétés CSS. Il y a deux façons de les utiliser :

- en chargeant une feuille de style `.css` différente en fonction de la règle  
(ex : « Si la résolution est inférieure à 1280px de large, charge le fichier `petite_resolution.css` ») ;

```
<link rel="stylesheet" media="screen and (max-width: 1280px)"  
      href="petite_resolution.css" />
```

- en écrivant la règle directement dans le fichier `.css` habituel  
(ex : « Si la résolution est inférieure à 1280px de large, charge les propriétés CSS ci-dessous »).

```
<link rel="stylesheet" href="style.css" />
```

Nous préférerons la deuxième option, c'est à dire l'inscrire directement dans le fichier `.css` existant.

### Écriture

#### HTML

```
<head>  
  <meta charset="utf-8" />  
  <link rel="stylesheet" href="style.css" />  
  <link rel="stylesheet" href="petite_resolution.css"  
        media="screen and (max-width: 1280px)" />  
  <title>sans titre</title>  
</head>
```

#### CSS

```
@media screen and (max-width: 1280px)  
{ liste des propriétés }
```

## PRINCIPALES RÈGLES MEDIA QUERY

**color** : gestion de la couleur (en bits/pixel).

**height** : hauteur de la zone d'affichage (fenêtre).

**width** : largeur de la zone d'affichage (fenêtre).

**device-height** : hauteur du périphérique.

**device-width** : largeur du périphérique.

**orientation** : orientation du périphérique (portrait ou paysage).

**media** : type d'écran de sortie.

Quelques-unes des valeurs possibles :

**screen** : écran « classique » ;

**handheld** : périphérique mobile ;

**print** : impression ;

**tv** : télévision ;

**projection** : projecteur ;

**all** : tous les types d'écran.

Les règles peuvent être combinées à l'aide des mots suivants :

**only** : « uniquement » ;

**and** : « et » ;

**not** : « non ».

### Exemple

**CSS**

Sur les écrans, quand la largeur de la fenêtre fait au maximum 1280px

```
@media screen and (max-width: 1280px)
```

Sur tous types d'écran, quand la largeur de la fenêtre est comprise entre 1024px et 1280px

```
@media all and (min-width: 1024px) and (max-width: 1280px)
```

Sur les téléviseurs

```
@media tv
```

Sur tous types d'écrans orientés verticalement

```
@media all and (orientation: portrait)
```

## ATELIER WEB

### CSS

#### Écriture

##### HTML

```
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <link rel="stylesheet" href="style.css" />
  <title>sans titre</title>
</head>
```

##### CSS

```
p{
  color: black;
  font-size: 30px;
}

@media screen and (max-width: 800px)
{
  p{
    color: white;
    background-color: black;
    font-size: 12px;
  }
}
```

#### RÉSULTAT

Les media queries ne concernent pas que les résolutions d'écran. Vous pouvez changer l'apparence de votre site en fonction d'autres critères comme le type d'écran (smartphone, télévision, projecteur...), l'orientation de l'écran (portrait ou paysage), etc.

Les media queries ne concernent pas que les résolutions d'écran. Vous pouvez changer l'apparence de votre site en fonction d'autres critères comme le type d'écran (smartphone, télévision, projecteur...), l'orientation de l'écran (portrait ou paysage), etc.