

PRISE EN MAIN DE MON SMARTPHONE & DE MON PC PORTABLE

FORMATION ORGANISÉE PAR
LE CENTRE PROVINCIAL DE L'AGRICULTURE ET
DE LA RURALITÉ
&
L'UNION DES AGRICULTRICES WALLONNES

CHARGÉE DE COURS

Nathalie Vanassche

www.nathalievassche.be



Le Brabant wallon



UAW

Table des matières

| | | |
|----------|---|-----------|
| 1 | DIFFÉRENCE ENTRE UN TÉLÉPHONE ET UN SMARTPHONE | 3 |
| 2 | LES DIFFÉRENTS SYSTÈMES D'EXPLOITATION | 3 |
| 3 | MISE EN SERVICE D'UN SMARTPHONE / D'UNE TABLETTE | 4 |
| 2.1. | MISE EN SERVICE D'UN SMARTPHONE (OU UNE TABLETTE) ANDROID | 4 |
| 2.2. | MISE EN SERVICE D'UN SMARTPHONE (OU UNE TABLETTE) APPLE | 4 |
| 1 | LES ÉLÉMENTS EXTERNES | 5 |
| 1.1 | MANIPULATION DE BASE | 5 |
| 1.2 | PLUSIEURS ÉCRANS DE DÉMARRAGE OU « BUREAUX » | 6 |
| 1.3 | L'ÉCRAN D'ACCUEIL VERROUILLÉ | 7 |
| 1.4 | L'ÉCRAN D'ACCUEIL DÉVERROUILLÉ | 8 |
| 2 | GÉRER LES APPLICATIONS PRÉ-INSTALLÉES | 8 |
| 2.1 | PLUSIEURS ÉCRANS DE DÉMARRAGE | 8 |
| 2.2 | QU'EST-CE QU'UNE APPS (OU APPLICATIONS) ? | 8 |
| 2.3 | LES APPLICATIONS DE LA PAGE D'ACCUEIL | 8 |
| 2.4 | RETOURNER AUX APPLICATIONS ET LES FERMER | 9 |
| 2.5 | CONFIGURER UNE ALARME | 9 |
| 3 | GÉRER LES NOTIFICATIONS | 9 |
| | GÉRER LES NOTIFICATIONS | 10 |
| 4 | LA BARRE DE RÉGLAGES RAPIDES | 10 |
| 5 | LES PARAMÈTRES (RÉGLAGES) | 10 |
| 5.1 | SUR ANDROID | 10 |
| 5.2 | SUR IPHONE | 10 |
| 5.3 | PERSONNALISER LA SONNERIE DU TÉLÉPHONE | 11 |
| 6 | INSTALLER UNE APPLICATION | 11 |
| 6.1 | COMMENT RECHERCHER UNE APPLICATION ? | 12 |
| 6.2 | COMMENT TÉLÉCHARGER UNE APPLICATION ? | 12 |
| 6.3 | RETROUVER UNE APPLICATION INSTALLÉE | 12 |
| 6.4 | DÉSINSTALLER UNE APPLICATION | 12 |
| 1 | CONSTITUTION D'UN ORDINATEUR PORTABLE | 14 |
| 1.1 | LES ÉLÉMENTS PRINCIPAUX | 14 |
| 1.2 | GROS PLAN SUR LES CONNECTEURS | 15 |
| 2 | PRISE EN MAIN DE L'ORDINATEUR | 15 |
| 3 | PRISE EN MAIN DE WINDOWS | 20 |
| 4 | UTILISER UN PROGRAMME AVEC WINDOWS | 25 |
| 5 | LA GESTION DES FENÊTRES | 26 |

IMPORTANT

Ce support de cours est accompagné d'une présentation contenant toutes les impressions d'écran permettant d'illustrer les notions présentées dans ce support de cours.

Cette présentation est téléchargeable à partir de mon site web : www.nathalievannassche.be

Prise en main de mon smartphone

Les téléphones portables sont devenus des smartphones, des téléphones intelligents. Mais qu'est-ce que ça veut dire ? Le smartphone est donc un téléphone portable plus évolué qui vous permet bien plus de choses que les sms et les appels : à la fois **appareil photo**, **caméscope**, **baladeur**, **GPS** et **téléphone**, le smartphone, grâce à ses **applications** offre tout un tas de possibilités.

1 DIFFÉRENCE ENTRE UN TÉLÉPHONE ET UN SMARTPHONE

Le portable basique est un appareil mobile capable de passer des appels téléphoniques et d'envoyer des SMS.

Un smartphone est un ordinateur miniature qui intègre un téléphone, internet, lecteur multimédia, appareil photo...

= MICROPROCESSEUR, SYSTÈME D'EXPLOITATION ET UNE MULTITUDE D'APPLICATIONS CONNECTÉES.



2 LES DIFFÉRENTS SYSTÈMES D'EXPLOITATION

Les systèmes d'exploitation actuellement présents sur smartphone et tablettes sont :

- iPhone et Ipads (Apple) fonctionnent sous IOS
- Google propose Android

ANDROID POUR GOOGLE ET IOS POUR APPLE

Si vous achetez une tablette **Apple**, un iPad, vous serez équipé du système **iOS**. Idem si vous prenez un smartphone Apple, un iPhone, vous serez équipé de ce même système¹.

La plupart des autres constructeurs ont préféré intégrer dans leur matériel le système créé par Google. Il n'y a pas de gros écarts dans l'utilisation des deux systèmes. Ils se ressemblent beaucoup et passer de l'un à l'autre ne pose pas de souci majeur. Il y a quand même des petites différences, chaque système ayant sa propre philosophie.

3 MISE EN SERVICE D'UN SMARTPHONE / D'UNE TABLETTE

Un smartphone (ou une tablette tactile) est en général fourni avec des écouteurs, un chargeur secteur et un câble USB (ou adaptateur).

Ceux-ci peuvent ainsi être connectée à un ordinateur pour transférer des fichiers.

Un smartphone, selon votre abonnement, peut recevoir Internet via la 3/4 ou 5G.

2.1. MISE EN SERVICE D'UN SMARTPHONE (OU UNE TABLETTE) ANDROID

Les smartphone / tablettes **Android**, fournies par Google, nécessitent l'utilisation d'un compte **Google**, notamment pour l'ajout d'applications supplémentaires (Android Market). Ce compte vous sera demandé lors de la première mise en service.

Toutes les étapes pas à pas ici : <http://fr.wikihow.com/configurer-une-tablette-Android>

2.2. MISE EN SERVICE D'UN SMARTPHONE (OU UNE TABLETTE) APPLE

Les smartphone / tablettes **Ipod**, fournies par Apple, nécessitent l'utilisation d'un Apple ID, notamment pour l'ajout d'applications supplémentaires (App Store). Vous devrez le créer dès la 1^{ère} utilisation. Vous devrez également configurer iCloud pour les sauvegardes automatiques de votre système.

Toutes les étapes pas à pas ici : <http://fr.wikihow.com/configurer-un-nouvel-iPad>

Le système IOS ne fonctionne que sur les iPhones, seuls vont donc changer les versions de ce dernier.

Android quant à lui peut fonctionner sur une multitude de smartphones différents. Bien que les appareils soient différents, ils présentent souvent les mêmes caractéristiques.

¹ D'ailleurs c'est très pratique car si vous avez une tablette iPad et un téléphone iPhone vous retrouverez la même logique de fonctionnement.

1 LES ÉLÉMENTS EXTERNES

Nous allons commencer par repérer les éléments externes de votre smartphone :



LEXIQUE

La **carte SIM** est une petite carte à puce qui se place dans votre téléphone portable. Elle est unique, et c'est elle qui vous identifie en tant que numéro de téléphone. C'est votre opérateur téléphonique qui vous la fournit à la souscription d'un forfait mobile.

La **carte SD** est une mémoire supplémentaire à celle, interne, de votre smartphone. Elle permet de stocker davantage de données (photos, musiques, vidéos) et de ne pas saturer la mémoire de votre mobile.

La **prise jack**, comme sur une chaîne stéréo, votre smartphone dispose d'une prise jack vous permettant d'y brancher un casque ou des écouteurs.

1.1 MANIPULATION DE BASE

ALLUMER – ÉTEINDRE – METTRE EN VEILLE UN SMARTPHONE / UNE TABLETTE

Le bouton de verrouillage est un bouton multi-usage.

- Une pression légère sort votre smartphone de sa veille. Il s'allume et vous indique l'écran de verrouillage. Une seconde pression le remet en veille.
- Une longue pression vous affiche plusieurs commandes. Vous pouvez ainsi choisir d'éteindre ou de redémarrer votre appareil, de faire une capture photo ou vidéo de votre écran.
- Une pression encore plus longue éteint complètement votre smartphone. Cette même pression vous permet de le rallumer lorsqu'il est éteint.

Mettre en veille

Lorsque votre appareil est éveillé, il suffit d'appuyer une fois sur le bouton d'allumage pour qu'il se mette en veille. L'écran devient noir mais le smartphone est encore allumé. Le mode veille permet d'économiser la batterie.

Rappuyer sur le bouton d'allumage sort votre mobile de sa veille mais vous dirige sur l'écran de verrouillage. Vous devez entrer votre code ou schéma pour accéder à la page d'accueil².

Éteindre/Redémarrer

Une pression de 3 à 5 secondes vous ouvre le menu de démarrage vous permettant d'éteindre ou redémarrer le mobile.

Une pression plus longue éteint complètement l'appareil.

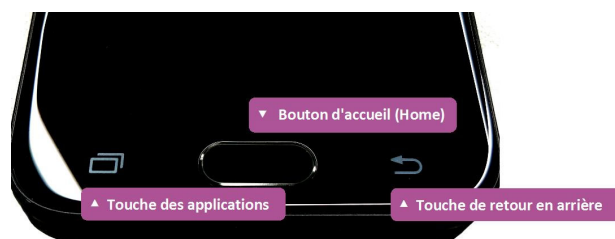
1.2 PLUSIEURS ÉCRANS DE DÉMARRAGE OU « BUREAUX »

Contrairement à un ordinateur, les smartphones et tablettes disposent de plusieurs « bureaux ». Sur chacun d'entre eux il est possible d'afficher des icônes de raccourcis pour démarrer des applications ou encore des widgets, mini-application directement ouverte sur l'écran (agenda, météo...).

- Faites glisser votre doigt vers la droite ou vers la gauche **pour basculer d'un écran à un autre**.
- Appuyez sur une icône pour **démarrer une application**.



LES TOUCHES DE NAVIGATION



La **touche des applications** est un raccourci qui permet d'afficher toutes vos applications en cours.

² Les différentes façons de sécuriser votre smartphone seront traitées plus tard.

Le **bouton d'accueil** (aussi appelé Home) vous ramène sur la page d'accueil de votre smartphone. Sur certains modèles, vous pouvez activer la recherche vocale de votre smartphone en maintenant l'appui ou en appuyant deux fois de suite sur le bouton.

La touche de **retour en arrière** vous permet de revenir à vos précédentes actions.

Les boutons d'une tablette tactile

Les éléments et boutons des tablettes ont de grandes similitudes avec le smartphone. Ces deux outils étant quasiment identiques, partez du principe que si vous savez vous servir d'un smartphone, vous saurez vous servir d'une tablette et vice versa.

1.3 L'ÉCRAN D'ACCUEIL VERROUILLÉ

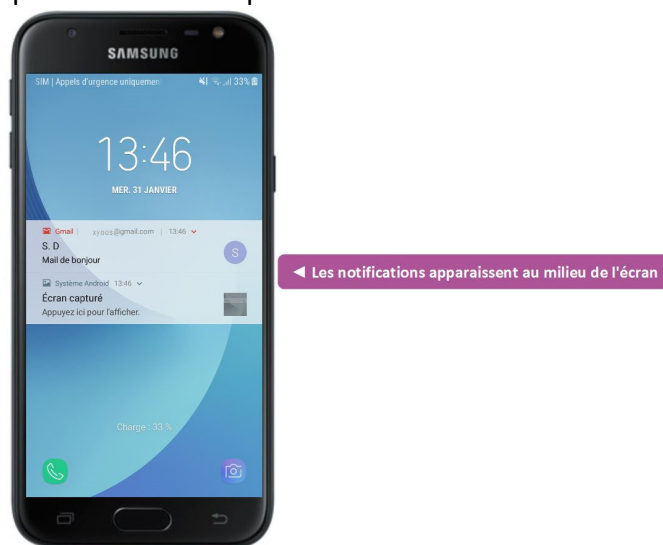
L'ÉCRAN D'ACCUEIL VERROUILLÉ

Quand vous appuyez légèrement sur votre bouton d'accueil, sans déverrouiller votre appareil, vous arrivez sur votre écran d'accueil, ce dernier comprend plusieurs informations : l'heure, la date, le pourcentage de batterie restant, l'indicateur de réseau disponible (3G, 4G, ou Wi-Fi) et pour les appareils disposants d'une carte SIM, votre réseau téléphonique...

LES NOTIFICATIONS

La barre de notifications est une zone utilisée par les applications pour vous informer, à travers un court message, de certains événements tels que l'arrivée d'un nouvel e-mail, d'un SMS, d'une nouvelle actualité, d'une mise à jour, d'un message système, etc.

Les notifications viennent le plus souvent s'empiler sur l'écran d'accueil de votre appareil.



VOTRE SMARTPHONE N'EST CEPENDANT PAS DÉVERROUILLÉ .

Beaucoup de méthodes existent pour verrouiller son smartphone ou sa tablette selon le modèle de votre appareil : *glissement, mouvement, déverrouillage par reconnaissance faciale, modèle ou schéma, code PIN, le lecteur d'empreintes digitales, le traditionnel mot de passe, ...*

Vous avez choisi ce mode de déverrouillage lors de la 1^{ère} installation et ces paramètres peuvent être modifiés à partir de vos **PARAMÈTRES**.

Nous en reparlerons....

1.4 L'ÉCRAN D'ACCUEIL DÉVERROUILLÉ

Une fois déverrouillé, vous arrivez sur un autre écran qui va lister toutes vos applications.

ACCEPTER OU REFUSER UN APPEL TÉLÉPHONIQUE

- POUR RÉPONDRE À L'APPEL, faites glisser le cercle vert vers le haut de l'écran si votre téléphone est verrouillé ou appuyez sur Répondre.
- POUR REFUSER L'APPEL, faites glisser le cercle rouge vers le haut de l'écran si votre téléphone est verrouillé, ou appuyez sur Ignorer.

Les appelants auxquels vous ne répondez pas peuvent vous laisser un message.

Astuce ! Distinction entre refuser l'appel et mettre en silencieux

- POUR REFUSER L'APPEL ET ENVOYER UN SMS À L'APPELANT, balayez l'écran vers le haut depuis l'icône Message > Nouveau message.

LES OPTIONS D'APPEL TÉLÉPHONIQUE

Voici les options disponibles lorsque vous êtes en communication :

- Pour AFFICHER LE CLAVIER, appuyez sur Clavier
- Pour ACTIVER LE HAUT-PARLEUR appuyez sur Haut-parleur
- Pour ACTIVER OU DÉSACTIVER LE MICRO, appuyez sur Couper le son
- Pour METTRE EN ATTENTE VOTRE INTERLOCUTEUR, appuyez sur Mettre en attente, puis appuyez à nouveau dessus pour reprendre l'appel.

2 GÉRER LES APPLICATIONS PRÉ-INSTALLÉES

2.1 PLUSIEURS ÉCRANS DE DÉMARRAGE

Selon le modèle d'appareil ainsi que sa version Android, vous n'aurez pas toujours les mêmes applications présentées sur l'écran d'accueil. Cependant, ce sont globalement les mêmes qui sont préinstallées.

Chaque icône représente une application différente, on les appelle communément des **apps**. Elles vous proposent diverses utilisations : téléphoner, envoyer des messages, écouter de la musique, aller sur Internet...

2.2 QU'EST-CE QU'UNE APPS (OU APPLICATIONS) ?

Apps est l'abréviation d'applications et définit les logiciels que l'on peut installer sur nos smartphones et tablettes. Apps, logiciels, programmes sont tous synonymes. Les apps apportent de nouvelles fonctions à votre appareil. Certaines sont gratuites et d'autres sont payantes. Sur Android il faut aller sur le **Play Store** pour télécharger de nouvelles Apps. Sur iPhone/iPad, il faut ouvrir l'**App Store**.

2.3 LES APPLICATIONS DE LA PAGE D'ACCUEIL

Votre appareil dispose de toute une série d'applications préinstallées (selon le modèle). Voyons comment les démarrer, changer d'écran et revenir à l'écran d'accueil.

Selon le modèle d'appareil ainsi que sa version Android, vous n'aurez pas toujours les mêmes applications présentées sur l'écran d'accueil. Cependant, ce sont globalement les mêmes qui sont préinstallées.

Chaque icône représente une application différente, on les appelle communément des apps. Elles vous proposent diverses utilisations : téléphoner, envoyer des messages, écouter de la musique, aller sur Internet...

POUR LANCER UNE APPLICATION, cliquez sur son icône

POUR RETOURNER À L'ÉCRAN D'ACCUEIL, appuyez une fois sur le bouton Home (le bouton central) de votre mobile

POUR REVENIR À UN ÉCRAN EN ARRIÈRE, appuyez sur le bouton Retour arrière de votre mobile

Attention : ces méthodes ne ferment pas vos applications. Elles sont simplement mises en veille, c'est à dire qu'elles fonctionnent toujours mais en arrière-plan, vous ne les voyez plus en affichage principal. Les applications en veille consomment la batterie et les données de votre mobile.

2.4 RETOURNER AUX APPLICATIONS ET LES FERMER

Pour voir toutes les applications en cours, il vous suffit d'appuyer sur la touche des applications.



Une liste d'écrans miniatures s'affiche, représentant le visuel de toutes vos applications en cours d'utilisation.

Pour retourner sur une application en veille, il vous suffit d'appuyer une fois sur sa miniature. Elle s'affichera de nouveau en plein écran.

Pour fermer une application, cliquez sur sa croix ou faites-la glisser vers la droite ou la gauche

Repérez-le bouton « **Fermer toutes les applications** ». Une fois fermées, les applications ne consomment plus la batterie ni les données de votre mobile. Pour retourner dessus, il vous suffit les lancer de la même manière que nous avons vue précédemment.

2.5 CONFIGURER UNE ALARME

Sur Android

- L'application **Horloge** propose les fonctions d'**alarme**, de **réveille-matin**, de **minuteur** et de **chronomètre**.
- Attention ! il n'est pas possible de faire sonner le mobile en fonction alarme ou réveil lorsque celui-ci est complètement éteint. Il convient alors de le laisser en **mode Avion** (pas d'ondes et épargne la batterie).

Sur Iphone

- L'application **Horloge** propose de régler plusieurs alarmes, connaître l'heure dans différents fuseaux, chronométrer ou régler un timer.

3 GÉRER LES NOTIFICATIONS

Selon le modèle, pour accéder au contenu des notifications indiquées dans la barre d'état, vous devrez peut-être balayer votre écran du haut vers le bas pour ouvrir le volet des raccourcis et des notifications.

GÉRER LES NOTIFICATIONS

Balayez vers la droite pour effacer une notification lue

Maintenez votre doigt enfoncé sur une des notifications pour activer / désactiver les notifications liées à cette application

4 LA BARRE DE RÉGLAGES RAPIDES

La barre de réglage rapide est un panneau de raccourcis accessible en faisant glisser votre doigt depuis le haut de l'écran vers le bas (en commençant vraiment à la limite haute). Sur iOS, on appelle ça centre de contrôle.

Cette zone permet également d'activer **certaines fonctions** du téléphone très facilement (Wi-Fi, GPS, Son, Rotation écran, Bluetooth, etc.) en cliquant sur les boutons correspondants.

- Pour afficher la **barre de réglages rapides**, placez votre doigt sur la barre de statuts et glissez-le vers le bas. La barre de notifications s'affiche alors à l'écran.
- Faites glisser la rangée d'icônes vers la gauche ou la droite pour découvrir les autres fonctions disponibles mais cachées par l'étroitesse de l'écran.

ASTUCE ANDROID / IPHONE :

L'affichage du centre de contrôle des appareils sur iOS se fait à l'inverse : vous devez partir du bas pour faire remonter votre doigt vers le haut.

Pour vous en rappeler, l'astuce principale est de savoir si vous êtes sur un appareil Apple ou non. Le logo est une pomme ? Alors partez du bas. Pour tous les autres appareils, partez du haut.

5 LES PARAMÈTRES (RÉGLAGES)

L'icône **Paramètres** (accessible parmi les applications et à partir de la barre de réglages) permet de gérer l'ensemble des outils de votre smartphone / tablette : connexion, stockage, affichage, sécurité...

5.1 SUR ANDROID

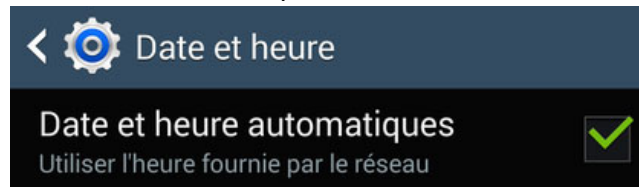
Lorsque la barre de réglage rapide est affichée, une roue crantée en haut à droite permet d'accéder aux paramètres du téléphone. Cela vous permet de configurer plus en détails les raccourcis que nous avons précédemment énoncés.

5.2 SUR IPHONE

Appuyons sur l'icône représentant un engrenage pour lancer l'application « Réglages ». Cette application permet de paramétrer votre iPhone et certaines applications (applications natives Apple ou applications téléchargées). Les différents réglages sont classés par catégories régler l'heure et la date

Sur Android

- Déroulez la barre de notifications, **Paramètres**, onglet **Général**, **Date et heure**.
- Cochez l'option **Date/Heure automatique** pour que l'heure soit définie automatiquement à l'aide du réseau de votre opérateur téléphonique (il faut une carte SIM pour cela). Le passage de l'heure d'été à l'heure d'hiver sera, par exemple, automatique.



Sur Iphone

- **Réglages > Général > Date et heure.**
- Activez l'option **Réglage automatique** pour que l'heure soit définie automatiquement à l'aide du réseau de votre opérateur téléphonique (il faut une carte SIM pour cela). Le passage de l'heure d'été à l'heure d'hiver sera, par exemple, automatique.

5.3 PERSONNALISER LA SONNERIE DU TÉLÉPHONE

Sur Android

- Déroulez la barre de notifications, appuyez sur **Paramètres > Onglet Appareil > Son > Sonneries**.
- Personnalisez votre **sonnerie** classique et celle de **notification** (sms)
- Vous pouvez également utiliser une sonnerie ou une chanson issue de la mémoire du téléphone (un fichier MP3), l'accès à vos fichiers musicaux varie d'un modèle de téléphone à l'autre³.

ASTUCE !

L'application **Ringtone Maker** (Big Bang Inc.) permet de créer vos propres sonneries (appels, notifications, alarmes) en éditant vos MP3 ou enregistrements sonores. Il est ainsi proposé de couper/coller/rognier les musiques aux formats MP3, WAV, AAC et AMR pour en faire de courts extraits, par exemple. Sauvegardez ensuite votre création en tant que musique, alarme, notification ou sonnerie.

Sur Iphone

- **Réglages > Sélectionnez Sons > Sélectionnez Sonnerie > Choisissez une sonnerie dans la liste de sonnerie par défaut.**

6 INSTALLER UNE APPLICATION

Depuis la boutique (Google Play Store ou App Store), et à condition que vous disposiez d'un compte, vous pouvez télécharger des applications gratuites ou payantes.

Sur Android

- Accédez à la boutique **GOOGLE PLAY STORE** en appuyant sur l'icône suivante :
- Si l'icône ne se trouve pas sur votre page d'accueil, vous pouvez la trouver :
soit en faisant défiler les écrans d'accueil vers la gauche ou la droite ;
soit en accédant au menu Applications.



Sur Iphone

- Appuyez sur l'icône **APP STORE** sur votre écran Accueil. ...

³ Astuce ! Si vous souhaitez utiliser vos propres musiques en tant que sonnerie de téléphone, vous pouvez aussi procéder ainsi : copiez vos propres fichiers MP3 dans le dossier **/Ringtones**. Vous pourrez alors les utiliser en tant que sonneries par défaut. Si l'un des dossiers n'existe pas, créez-le
www.nathalievannassche.be

- Sélectionnez une catégorie d'applications à parcourir.

6.1 COMMENT RECHERCHER UNE APPLICATION ?

Sur Android

Depuis la page d'accueil de Google Play, différentes solutions sont proposées pour rechercher une application :

- Vous pouvez taper directement votre recherche dans la barre de recherche située en haut de l'écran ;
- Vous pouvez sélectionner "APPLIS" pour accéder à l'ensemble des applications classées par catégories.

Sur Iphone

- Appuyez sur le bouton Rechercher en bas de l'écran, recherchez par son nom ou par mot-clé.

6.2 COMMENT TÉLÉCHARGER UNE APPLICATION ?

POUR TÉLÉCHARGER UNE APPLICATION GRATUITE :

1. Appuyez sur l'application gratuite que vous souhaitez télécharger ;
2. Appuyez sur "INSTALLER" ;
3. Si besoin, validez en appuyant sur "ACCEPTER".

Remarque : si Google vous propose d'ajouter une carte de paiement, cliquez sur « Ignorer »

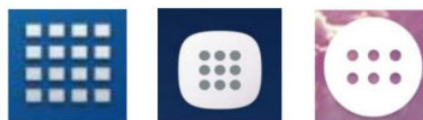
POUR TÉLÉCHARGER UNE APPLICATION PAYANTE :

1. Appuyez sur l'application payante que vous souhaitez télécharger ;
2. Appuyez sur le bouton avec le prix de l'application ;
3. Validez en appuyant sur "ACCEPTER" ;
4. Appuyez sur "CONTINUER" ;
5. Sélectionnez "Ajouter une carte de paiement" ;
6. Renseignez le numéro de votre carte de paiement puis appuyez sur "ENREGISTRER".

6.3 RETROUVER UNE APPLICATION INSTALLÉE

Vous avez beaucoup d'applications sur votre appareil, pas évident de toujours savoir où vous les avez rangées.

Pour vous y retrouver ou en choisir une en particulier, rendez-vous dans le menu des applications de votre smartphone dont voici le raccourci figurant généralement sur votre écran d'accueil :



6.4 DÉINSTALLER UNE APPLICATION

Il y a plusieurs façons de supprimer une application de votre smartphone ou tablette. La méthode la plus rapide consiste à désinstaller à partir de l'écran d'accueil.

Sur Android

- Appuyez sur le logo de l'appli et maintenir l'appui jusqu'à voir un panneau d'options ou une petite croix rouge apparaître sur l'icône.
- Appuyez sur **Désinstaller** ou la croix rouge pour supprimer l'application de votre appareil.

Sur Iphone

- Sur l'écran d'accueil de votre iPhone/iPad, touchez l'icône de l'application que vous souhaitez désinstaller, en restant appuyé dessus quelques secondes (trois secondes environ). ...
- Un message de confirmation vous demande si vous souhaitez bien effacer cette application, touchez **Supprimer**.

Prise en main de mon ordinateur portable sous Windows 10 ou 11

1 CONSTITUTION D'UN ORDINATEUR PORTABLE

Un ordinateur portable se doit d'être compact et facilement transportable.

C'est un concentré d'unité centrale, d'écran, de souris, de clavier, de webcam intégrée et de son.

Tout comme l'ordinateur fixe, il est possible de **brancher différents périphériques** : imprimante, souris, appareil photo numérique ...

L'ordinateur portable possède une **batterie** qui lui permet d'être autonome jusqu'à plusieurs heures sans être alimenté en courant électrique



1.1 LES ÉLÉMENTS PRINCIPAUX



1.2 GROS PLAN SUR LES CONNECTEURS



2 PRISE EN MAIN DE L'ORDINATEUR

2.1. Démarrer l'ordinateur

1. Pour allumer votre **ordinateur portable** un seul bouton est à appuyer (variable selon les modèles). Vous n'êtes pas obligé de brancher la prise de courant si la batterie est chargée.
2. L'ordinateur démarre et après quelques secondes votre système d'exploitation se charge. Vous devez lui laisser terminer l'opération avant de faire quoi que ce soit.
Pour faire simple, **le système d'exploitation est ce qui fait marcher votre machine et qui affiche des informations à l'écran !** Le chargement peut prendre jusqu'à plusieurs minutes selon la puissance de votre ordinateur.
Quand apparaît le bureau de Windows, vous pouvez alors sans plus attendre commencer à travailler.
3. Si votre ordinateur est configuré pour **plusieurs comptes** utilisateurs (par exemple un compte pour les enfants, et un pour les parents), il faudra d'abord choisir quel compte vous souhaitez ouvrir et éventuellement inscrire votre **mot de passe** en respectant la casse des caractères (Majuscules,



Minuscules), si vous en avez défini un afin de protéger votre session.

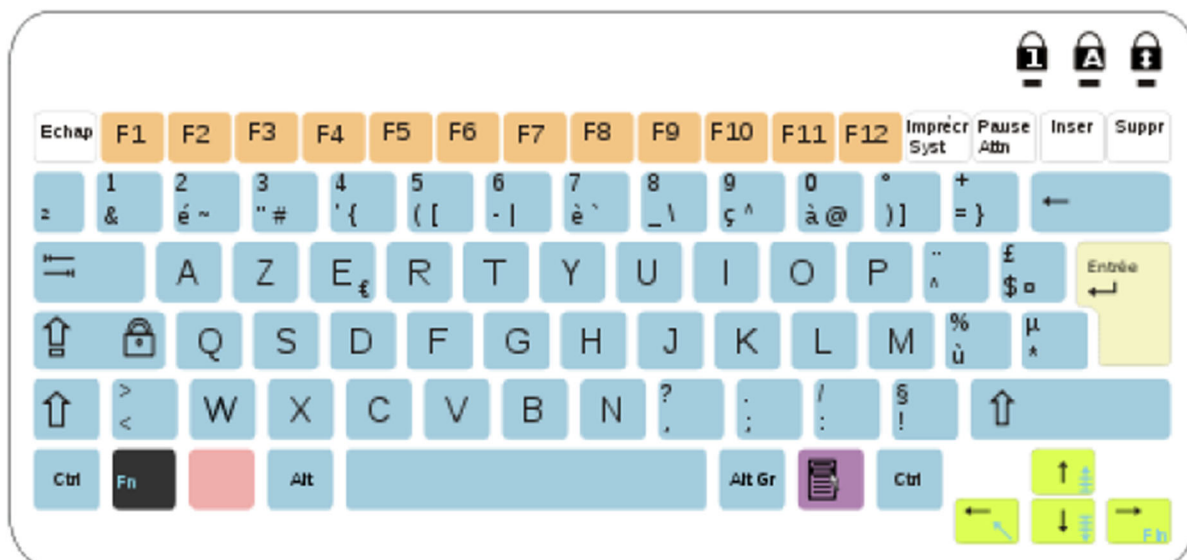
Validez par *Enter* au clavier ou en *cliquant sur la flèche*.

La session de travail est lancée : votre système est prêt, vous pouvez commencer à travailler.


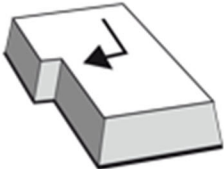


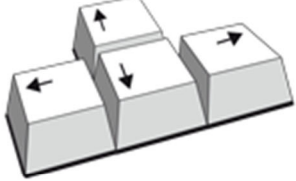
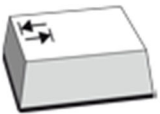
2.2. Utiliser le clavier

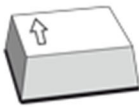

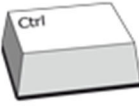

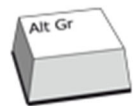

Le clavier est un élément indispensable pour communiquer avec le pc : il est composé de plusieurs parties :

- le pavé alphanumérique: touches alphabétiques et touches 1 à 9 (à gauche les 5 lignes du bas, zone bleue), comme une machine à écrire ;
- le pavé numérique, comme une calculatrice (pas présent sur tous les portables) ; actif si le voyant « Num » est allumé, sinon l'activer avec la touche « Verr Num » ;
- les touches de fonctions F1 à F12 pour accéder à des commandes spécifiques (zone orange) ;
- le pavé directionnel : touches de mouvements : déplacer le curseur... (touches vertes)



| | | | | | |
|---|------------------------|---|-------------------------------------|---|---------------|
|  | Touches standard |  | Touches de fonction |  | Touche Entrée |
|  | Touche Windows |  | Touches directionnelles |  | Autres |
|  | Touche menu contextuel |  | Touche de fonctions supplémentaires | | |

| Touches | Fonctions |
|--|--|
|  [ECHAP], [ESC], [ESCAPE] | Quitter un programme |
|  [ENTREE],[ENTR], [ENTER], [RETURN], [RETOUR] | <ul style="list-style-type: none"> • Passer une ligne dans un traitement de texte • Valider une donnée dans Internet |
|  [RETOUR ARR.] [CORRECTION], [BACKSPACE] | Effacer le caractère à gauche du curseur |
|  [SUPPR] [ANNUL], [DEL] | Effacer le caractère à droite du curseur |
|  | Flèches de déplacement du curseur |
|  [TABULATION] [TAB] | <ul style="list-style-type: none"> • Passer d'un champ de formulaire à l'autre • Insérer un alinéa dans le traitement de texte |

| | |
|--|---|
|  <p>[MAJUSCULE] [SHIFT]</p> | <p>Pour taper une seule lettre en majuscule, faites [MAJUSCULE] + la lettre</p> |
|  <p>[VERR MAJ] . [CAPS LOCK], [Shift Lock]</p> | <p>Pour bloquer le clavier en mode Majuscules, appuyez à nouveau dessus pour repasser en Minuscules</p> |
|  <p>[CTRL]</p> | <p>Il existe 2 touches [CTRL] sur le clavier : elles ont le même rôle, [CTRL] s'utilise en général en combinaison avec d'autres touches</p> |
|  <p>[ALT]</p> | <p>[ALT] s'utilise en général avec d'autres touches</p> |
|  <p>[ALT GR]</p> | <p>[ALT GR] s'utilise en général avec d'autres touches ex : [ALT GR] + "e" pour taper "€" ex : [ALT GR] + "2" pour taper "@"</p> |
|  <p>[VERR NUM] [NUM LOCK]</p> | <p>Si les chiffres du clavier ne sont pas disponibles, appuyez sur cette touche pour les activer</p> |

2.3. Utiliser la souris



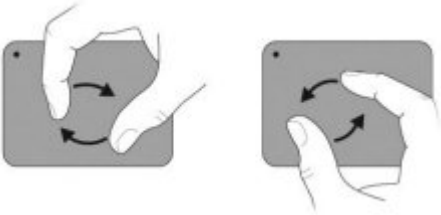
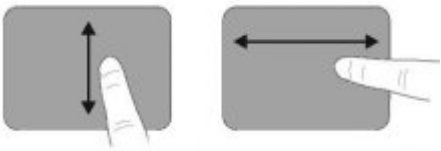
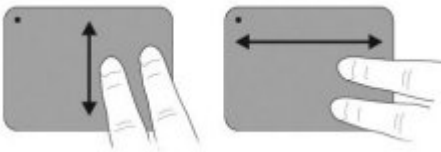
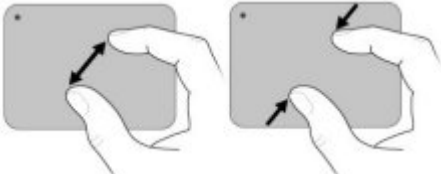
Un peu de vocabulaire ...

- ✓ *Pointer* : déplacer la souris pour marquer un objet à l'écran (sans appuyer).
- ✓ *Cliquez* : appuyer sur le bouton gauche pour sélectionner.
- ✓ *Double-cliquez* : cliquez deux fois consécutivement sur le bouton gauche de la souris.
- ✓ *Faire glisser (déplacer) un objet à l'écran* : pointez un objet, cliquez et maintenez enfoncé. Déplacez la souris et entraîner l'objet. Relâchez une fois arrivé à destination.
- ✓ *Cliquez Droit* : appuyer sur le bouton droit de la souris. Cette fonction affiche un menu contextuel. Lorsque vous cliquez droit sur quelque chose, un menu de commandes s'appliquant au contexte sur lequel vous avez cliqué apparaît. Vous pouvez alors modifier les propriétés de l'objet (ses paramètres : couleur, taille,...).

Cas particulier : le pavé tactile (ou touchpad)

Le pavé tactile interprète divers gestes sur sa surface comme des commandes différentes.

| | |
|--|---|
| | <p>Faites glisser votre doigt sur le pavé tactile pour déplacer le curseur de la souris à l'écran.</p> |
| | <p>Appuyez une fois sur le pavé tactile pour faire un clic et deux fois (rapidement) pour faire un double-clic.</p> |

| | |
|--|--|
|  | <p>Pour faire pivoter une image ou une partie de l'écran, positionnez deux doigts sur le TouchPad et faites-les tourner. La rotation du pavé tactile fonctionne uniquement dans les applications présentant déjà une fonction de rotation, comme par exemple les explorateurs de photos.</p> |
|  | <p>Pour faire glisser un élément et le déplacer, appuyez deux fois sur le pavé tactile pour sélectionner l'élément en question, faites glisser votre doigt pour déplacer l'élément et soulevez votre doigt pour le déposer.</p> |
|  | <p>Pour faire défiler le contenu d'une fenêtre, d'un écran ou d'une liste, placez deux doigts sur le pavé tactile, puis faites-les glisser de droite à gauche ou de haut en bas. Pour arrêter le défilement, relevez vos doigts.</p> |
|  | <p>Pour effectuer un zoom en avant ou en arrière dans une fenêtre, placez deux doigts sur le pavé tactile. Ecartez vos doigts l'un de l'autre pour faire un zoom avant. Rapprochez vos doigts l'un vers l'autre pour faire un zoom arrière.</p> <p>La fonction de zoom du pavé tactile fonctionne uniquement dans les applications présentant déjà des fonctions de zoom, telles que les explorateurs de photos ou les logiciels de traitement de texte.</p> |

3 PRISE EN MAIN DE WINDOWS

3.1. L'écran d'accueil de Windows

Windows dispose d'une *interface orientée tactile* lui permet d'être utilisé sur un *ordinateur classique*, comme sur une *tablette*. Une fois allumé, votre PC affiche un écran avec une grande image (que vous pourrez remplacer ultérieurement par l'image de votre choix) ...

Windows 11 est le dernier né de la famille Windows.



Windows 10

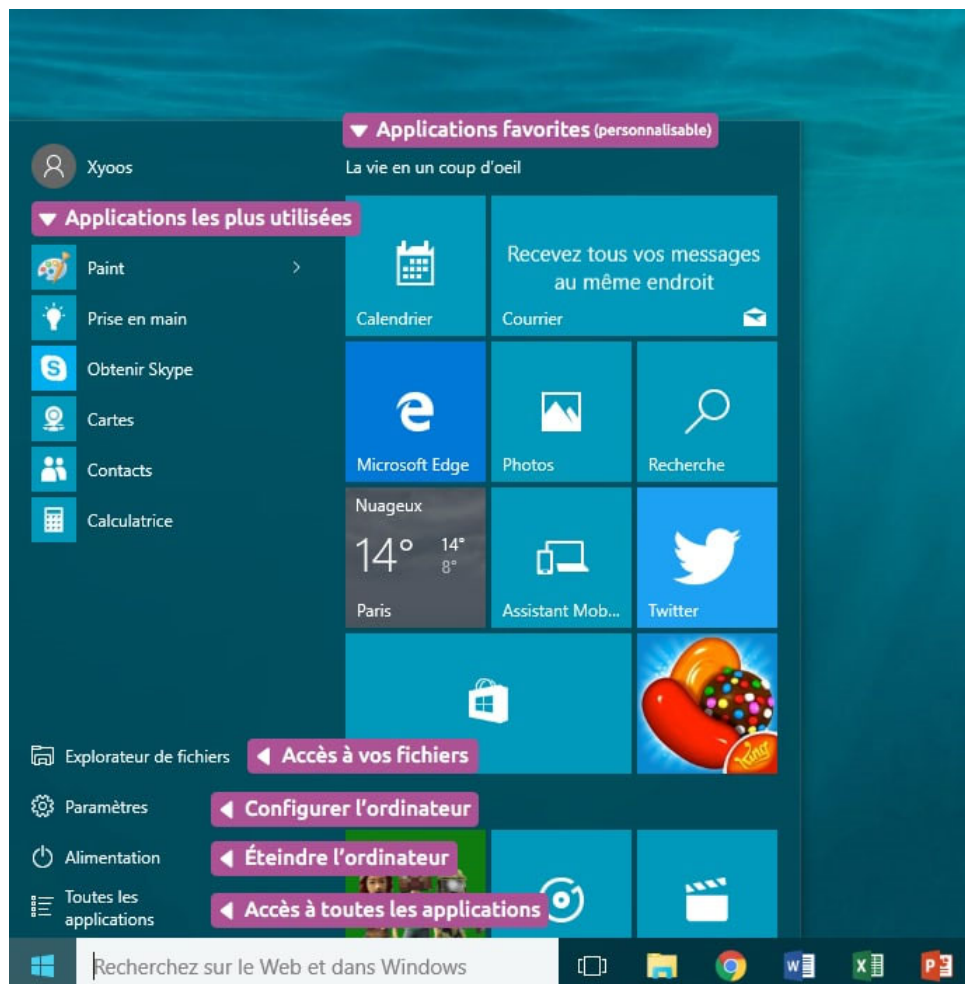


Windows 11

3.2. Le menu démarrer de Windows



Structure du menu Démarrer :

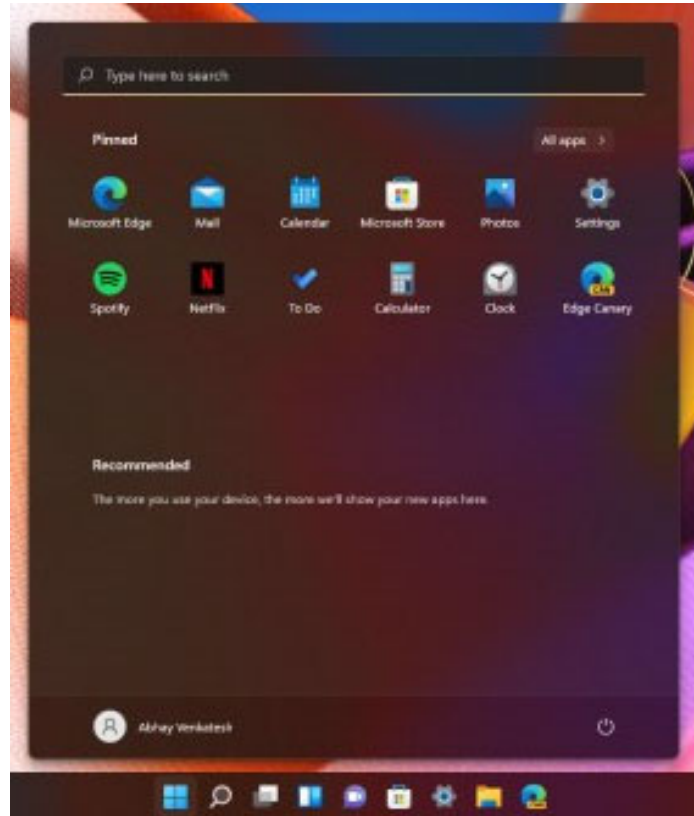


La zone de gauche recense les **applications disponibles** et permet d'accéder à la gestion des **paramètres de l'ordinateur**. Le bouton **Marche/Arrêt** permet d'arrêter l'ordinateur.

La zone de droite contient vos applications favorites sous forme de **tuiles**, des vignettes dynamiques contenant de l'information en temps réel.

Windows 11 : une version simplifiée du menu démarrer

Vous pouvez sélectionner des programmes via le nouveau menu Démarrer, qui est centré par défaut sur le bureau. Cet écran de démarrage simplifié s'explique par deux raisons : Windows est de plus en plus utilisé pour les tablettes et le menu démarrer classique fonctionne moins bien sur les écrans tactiles. De plus, les tuiles dynamiques du menu semblaient être à peine utilisées.



3.3. Le bureau

Le bureau Windows est la base du système, sur laquelle vous travaillez. **Vos documents et vos logiciels sont généralement accessibles à partir du bureau.** C'est par-dessus ce bureau que seront lancés les programmes et les fenêtres Windows.

Vous y trouvez notamment les **icônes** des programmes et des **utilitaires** les plus utilisés.

Il comporte des éléments fixes (la corbeille, la barre des tâches, ...) et d'autres définis par l'utilisateur (raccourcis, dossiers, ...).



La Corbeille

- ✓ La Corbeille est un utilitaire qui a pour rôle *d'entreposer les objets* (documents ou dossiers) qui ont été *supprimés* jusqu'au moment de s'en départir définitivement.
- ✓ Au départ, l'icône de la Corbeille est vide, mais aussitôt qu'un objet y est placé, elle apparaît remplie de papiers chiffonnés.

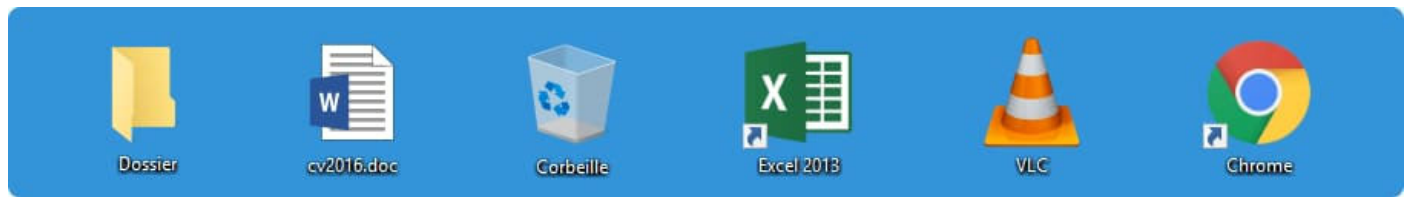


Corbeille vide

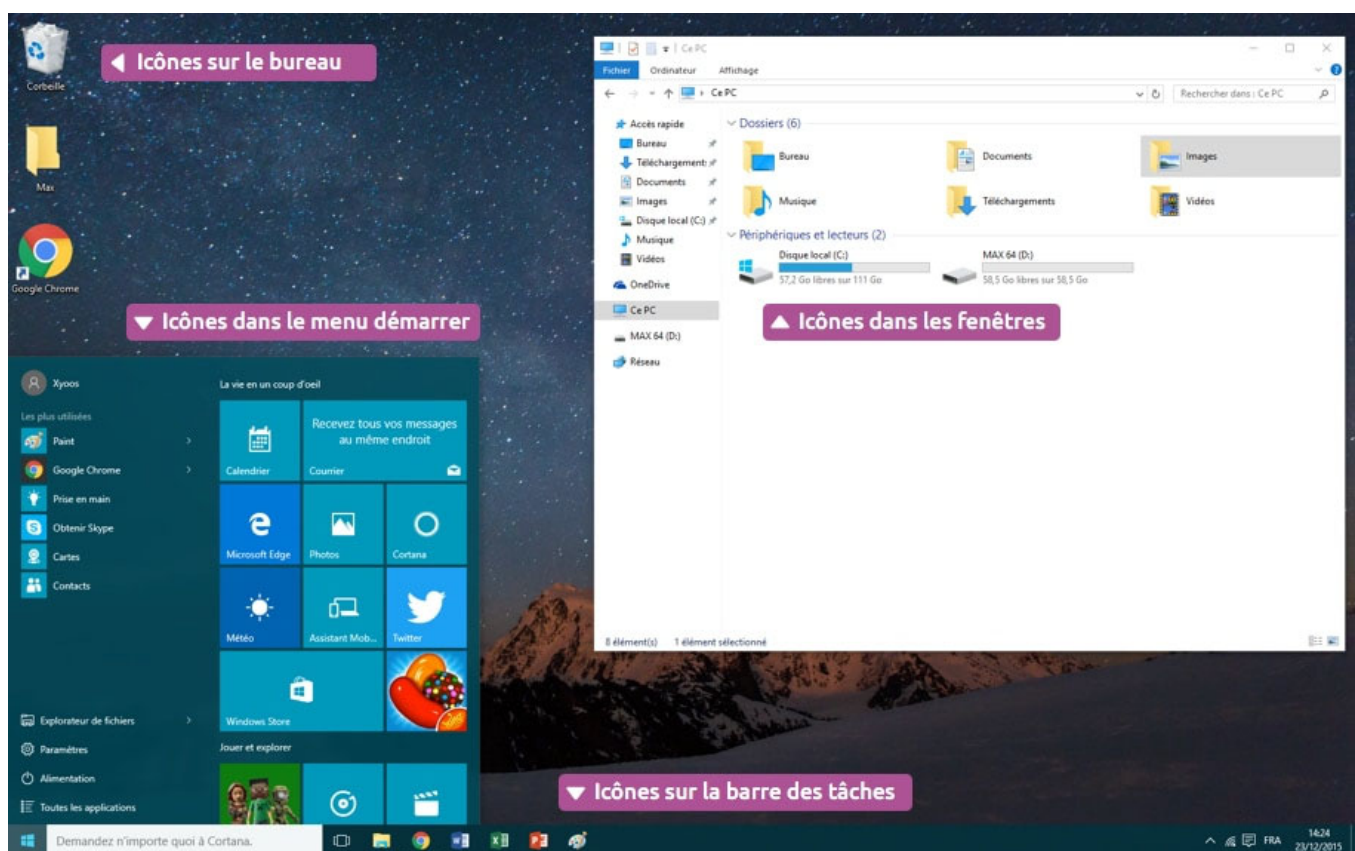


Corbeille pleine

Les icônes – Raccourcis



- ✓ Les icônes ou raccourcis sont des images disponibles le plus souvent à partir du bureau, elles offrent le moyen d'accéder rapidement aux fichiers, dossiers ou programmes.
- ✓ Elles s'utilisent en **cliquant** ou **double-cliquant** dessus pour ouvrir les fichiers, les dossiers ou les programmes.



Astuce : changer son fond d'écran à partir d'une image

Si vous possédez des photographies sur votre ordinateur, vous aurez peut-être envie d'en mettre une en fond d'écran, sur le bureau.

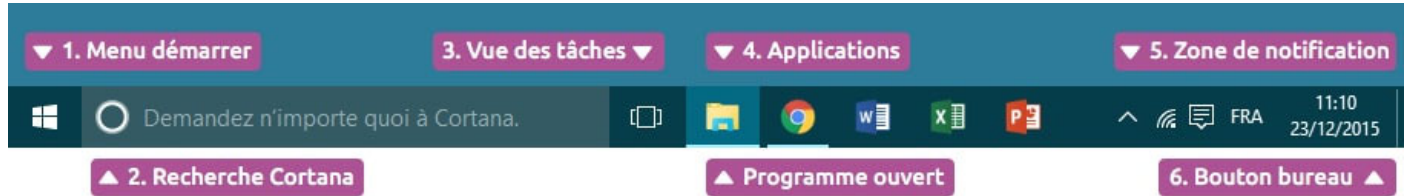
1. Faites un clic avec le bouton droit de la souris sur cette image
2. Choisissez « **Choisir comme arrière-plan du bureau** » (ou Définir en tant que papier peint du bureau selon votre version de Windows) en cliquant avec le bouton gauche de la souris cette fois-ci.
3. De retour sur le bureau, votre nouveau fond d'écran est appliqué !

3.4. La barre des tâches

La barre des tâches est la longue barre horizontale située dans la partie inférieure de l'écran.

Contrairement au Bureau, qui peut être masqué par les fenêtres ouvertes, **la barre des tâches est visible pratiquement en permanence.**

Elle comporte plusieurs sections (de gauche à droite) :



1. Le bouton **Démarrer** permettant d'accéder à l'ensemble des programmes,
2. Le bouton **Rechercher** (Cortana) permettant de rechercher une application
3. Le bouton **Affichage des tâches** permet d'afficher les applications ouvertes dans un volet sous forme de vignettes, cliquez sur le bouton d'un fichier, d'un dossier ou d'un programme pour afficher sa fenêtre ou sur la croix pour refermer une application.
4. Le bouton **Explorateur de fichiers** permettant l'accès au contenu de l'ordinateur. Eventuellement certaines **applications épinglées** à la barre des tâches. Les **programmes ouverts** (applications en cours d'utilisation)
5. La zone **de notification** affiche principalement 2 choses : l'heure et des petites icônes. Ces icônes indiquent que des programmes sont en cours d'exécution sur votre ordinateur, ils sont utilisés par Windows, exemples :
 - **Notifications** : Windows vous informe des mises à jour et nouvelles fonctionnalités
 - **Antivirus** : le logiciel antivirus traque constamment les menaces qui pourraient s'en prendre à votre ordinateur, il est par conséquent toujours actif.
 - **Indicateur réseau** : cette icône vous indique si vous êtes connecté à Internet ou si votre ordinateur n'est pas relié au réseau.
 - **Volume** : vous indique que le son est actif et vous permet d'augmenter ou de diminuer le volume en cliquant sur cette icône.
 - **Mises à jour Windows** : votre système se met automatiquement à jour tous les mois afin de renforcer la sécurité de votre ordinateur.
6. Avez-vous remarqué ce petit rectangle en bas à droite de l'écran ? C'est un bouton ! D'un simple clic il vous permet de **réduire et cacher toutes les fenêtres afin d'afficher le bureau Windows**. Il s'avère très pratique lorsque vous avez plusieurs fenêtres à l'écran et le besoin de récupérer un fichier placé sur le bureau.

3.5. Éteindre l'ordinateur

Cliquer sur le bouton **Démarrer** puis sur **Alimentation (Marche / Arrêt)** et cliquez enfin sur **Arrêter**



Un clic **droit** sur le bouton Démarrer permet également d'éteindre l'ordinateur sans risque, ou le redémarrer si nécessaire.

4 UTILISER UN PROGRAMME AVEC WINDOWS

4.1. Lancer un logiciel à partir du menu démarrer

En clair, le menu démarrer est un menu de base qui permet de vous mettre au travail en lançant des logiciels (par exemple un logiciel de bureautique pour écrire une lettre, ou alors lancer le navigateur Internet...), ou alors d'éteindre votre ordinateur une fois le travail terminé !

Ce menu va nous permettre de choisir un logiciel installé sur l'ordinateur et de l'exécuter.

Lorsque l'on lance le menu, **une liste d'icônes apparaît, ce sont les programmes fréquemment utilisés.** Si vous lancez régulièrement le même programme il apparaîtra sûrement sur cette liste et il vous suffira de cliquer dessus pour le lancer.

4.2. Lancer une recherche

- Cliquez sur le bouton Démarrer
- Saisissez les premières lettres du nom du logiciel que vous souhaitez lancer, par exemple pour Paint par exemple

4.3. Épingler des applications à votre barre des tâches

- Cliquez sur le bouton Démarrer
- Cliquez avec le bouton droit sur l'application à épingler / **Épingler à la barre des tâches**

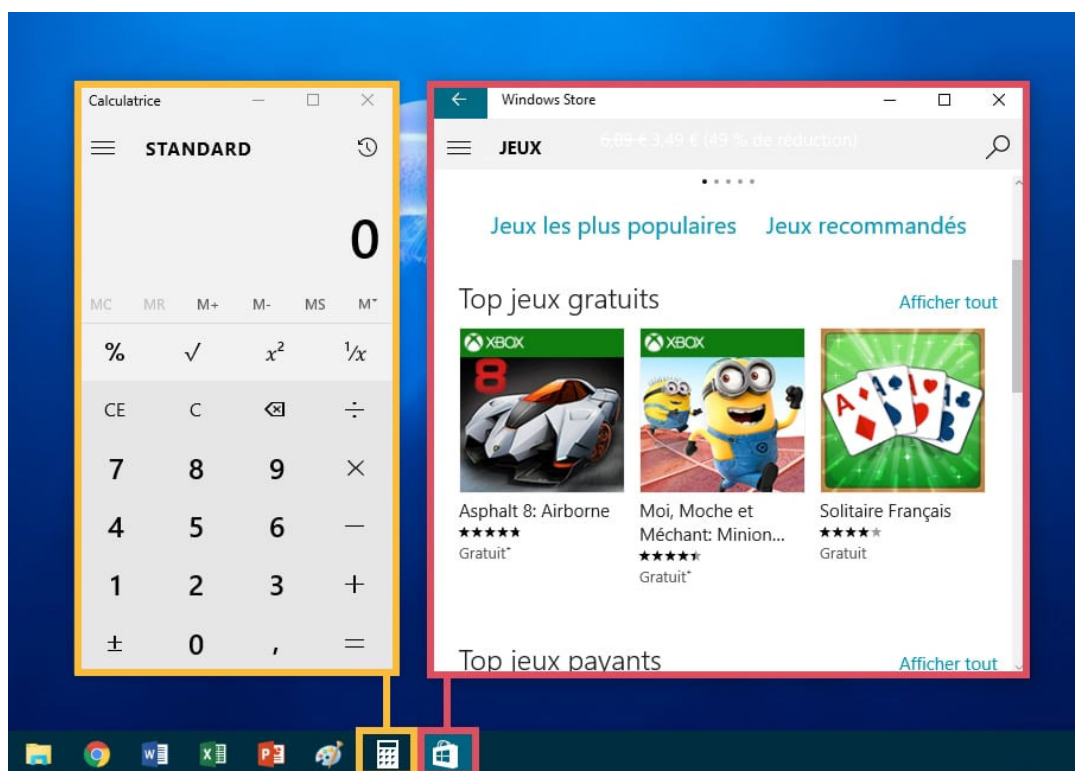
5 LA GESTION DES FENÊTRES

Il est important d'être capable de gérer les fenêtres des programmes pour travailler efficacement avec Windows.

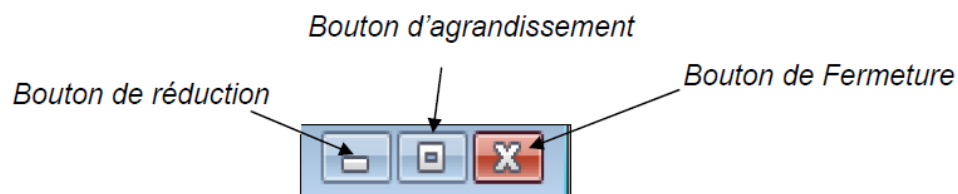
Une **fenêtre** est une zone rectangulaire qui s'affiche à l'écran lorsqu'on accède à une application (*fichier, dossier ou programme*).

Plusieurs fenêtres peuvent figurer *simultanément* à l'écran, soit côte à côte, soit l'une au-dessus de l'autre, soit en chevauchement.

Lorsqu'une fenêtre est ouverte dans Windows, son icône apparaît encadrée **dans la barre des tâches**, en bas de l'écran. Il est donc possible de passer d'une fenêtre ouverte à une autre en cliquant sur l'icône correspondante.



Les boutons réduire, agrandir et fermer



Si l'une des fenêtres ouvertes encombre votre Bureau, cliquez sur le bouton **Réduire** : elle se retrouve alors dans la barre des tâches sous forme d'icône, correspondant à l'application qu'elle représente. Pour réafficher une fenêtre réduite, cliquez sur l'icône de l'application qui lui est associée dans la barre des tâches.